

**KAUNO TECHNOLOGIJOS UNIVERSITETAS**

**INFORMATIKOS FAKULTETAS**

**INFORMACINIŲ SISTEMŲ PAGRINDŲ (P170B114)**

***LABORATORINIŲ DARBŲ ATASKAITOS***

**Dėstytojas:**

Lekt. Edvinas Sinkevičius

**Studentai:**

Skirmantas Navickas – IFF 6/1

Karolis Stončius – IFF 6/13

Tadas Kalvaitis – IFF 6/13

Gabrielius Ulejevas – IFF 6/13

Domantas Banionis – IF 6/2

**Kaunas 2018**

# Turinys

Contents

[Turinys 2](#_Toc524886519)

[Įvadas 3](#_Toc524886520)

[Komandos sudėtis 3](#_Toc524886521)

[Sistemos paskirtis 4](#_Toc524886522)

[Sistemos aprašas 4](#_Toc524886523)

[Posistemės 4](#_Toc524886524)

[Funkcijų hierarchija 4](#_Toc524886525)

[Realizacinės priemonės 4](#_Toc524886526)

[Reikalavimų modelis 5](#_Toc524886527)

[Reikalavimų analizės modelis 6](#_Toc524886528)

[Projekto modelis 7](#_Toc524886529)

[Išvados 8](#_Toc524886530)

# Įvadas

## Komandos sudėtis

**Komandos pavadinimas** – „ManualShift“

**Programos pavadinimas** – „Gear“

**Nariai:**

1. ██ Skirmantas Navickas – IFF 6/1
2. ██ Karolis Stončius – IFF 6/13
3. ██ Tadas Kalvaitis – IFF 6/13
4. ██ Gabrielius Ulejevas – IFF 6/13
5. ██ Domantas Banionis – IF 6/2

**Projektas talpinamas GITHUB** – PRIDĖTI NUORODĄ KAI NUSPRESIM GRUPĖS PAVADINIMĄ

**Darbų pasiskirstymas**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | Skirmantas Navickas | Karolis Stončius | Tadas Kalvaitis | Gabrielius Ulejevas | Domantas Banionis |
| Lyderis | ✓ |  |  |  |  |
| Vartotojo profilis |  | ✓ |  |  |  |
| Kūrėjo profilis |  |  |  | ✓ |  |
| Žaidimų parduotuvė |  |  |  |  | ✓ |
| Žaidimų puslapis |  |  | ✓ |  |  |
| Forumas | ✓ |  |  |  |  |
| Duomenų bazės projektavimas | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |
| Testavimas | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |
| Dokumentacija | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |
| UML | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |

# Sistemos paskirtis

## Sistemos aprašas

Žaidimų parduotuve. (Papildyti)

## Posistemės

* Vartotojo profilis
* Kūrėjo profilis
* Žaidimų parduotuvė
* Žaidimų puslapis
* Forumas

## Funkcijų hierarchija

PRIDĖTI DIAGRAMOS FOTO

## Realizacinės priemonės

* Programavmo kalba: C#
* DBVS: MySql
* Vartotojo sąsaja: C#/JavaScript
* UML diagramos: MagicDraw
* Versijų valdymo sistema/Projekto talpykla: Github
* Dirbama **Agile** trumpų sprintų metodu

# Reikalavimų modelis

# Reikalavimų analizės modelis

# Projekto modelis

# Išvados